Tower defence games voorbeelden

* Kingdom rush
* Balloons td
* Plants VS zombies
* Rogue tower

De mechanics van een tower Defence games

* Enemies volgen een pad van A naar B
* Je kan towers rond dat pad neerzetten
* Er is een shop om meer towers te halen
* Enemies kunnen je towers een status effect geven
* Er zijn verschillende soorten enemies
* Als de speler mensen enemies dood krijgt hij geld
* Als de enemies de eindstreep halen gaat er een leven vanaf
* Je kan een hero kiezen die je zelf ergens neer kan zetten
* De enemies komen in meerdere waves